

Philips

MICRO-ORDINATEUR VG 5000^μ
PERIPHERIQUES ET LOGICIELS



PHILIPS



PLAN MARKETING
PERIPHERIQUES

PLAN MARKETING PERIPHERIQUES VG5000

Module d'extension - Cartouche 16 K. RAM - Imprimantes

A - L'environnement

1. Marchés
2. Segments de Marché
3. Concurrence

B - Objectifs

C - Les moyens

1. Les produits
2. Conditions de vente et de lancement
3. Le Service après-vente

D - La communication

E - Annexes techniques imprimantes

Introduction

En octobre dernier, nous pénétrions ensemble sur un nouveau marché avec le VG5000.

Ce lancement était le premier maillon de notre stratégie micro informatique.

Il convient aujourd'hui d'aborder une étape intermédiaire, mais fondamentale pour notre crédibilité, celle du lancement des extensions et des périphériques.

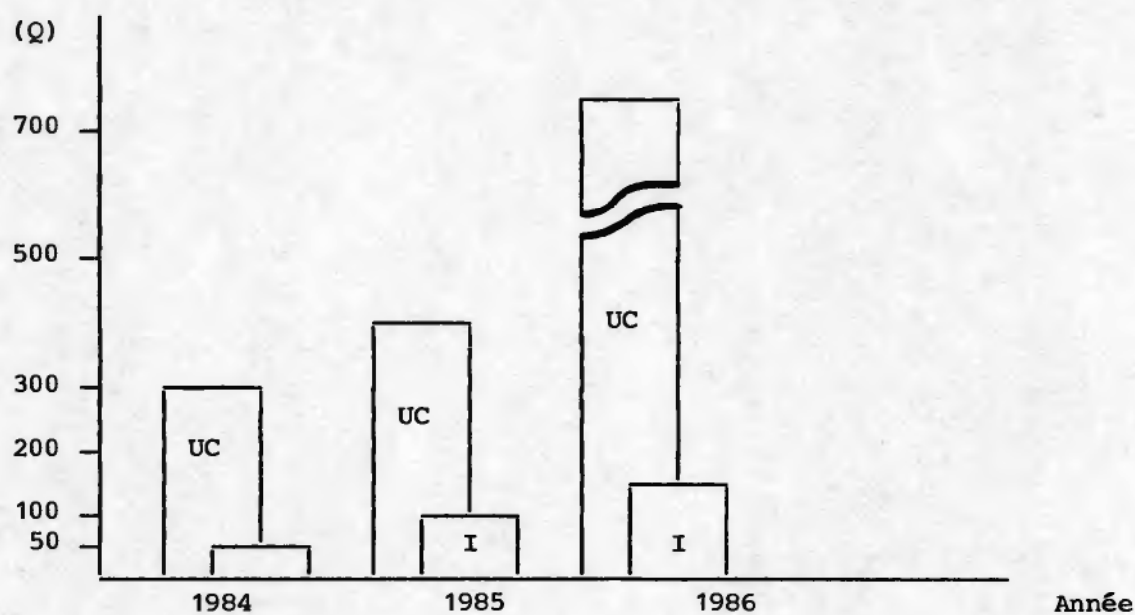
Ce document a été préparé afin d'aborder tous les aspects de ces produits. Il doit constituer la base des connaissances et des instructions nécessaires à chacun pour que leur lancement soit un succès à la mesure de celui que vous aurez remporté avec le VG5000.

A - L'ENVIRONNEMENT

1. Le marché

Directement lié à celui des unités centrales, le marché des imprimantes est lui aussi difficile à prévoir à long terme. Seules des estimations à deux ans sont réalistes et montrent que naturellement **les ventes d'imprimantes progressent plus vite que celles des unités centrales** : (spécifications des unités centrales + parc).

	1984	1985	1986
Unités centrales	300 K	500 K	700 K
Imprimantes	50 K	100 K	180 K
Ratio	1/6	1/5	1/6



* UC : Unité centrale

* I : Imprimante

2. Les segments de Marché

On peut distinguer 3 principaux segments de marché suivant le rapport prix - utilisation.

APPLICATIONS	MARQUES - MODELES	PRIX
<u>DOMESTIQUES</u> . copie de programmes . Edition de résultats	TANDY TP 10 ALPHACOM 32 PHILIPS VW0010 SEIKOSHA GP50	moins de 1.590 F
<u>SEMI-PROFESSIONNELLES</u> . Traitement de texte . Edition de résultats	STAR STX 80 THOMSON PR 90042 ALPHACOM 1842 PHILIPS VW0020 SEIKOSHA GP140 COMMODORE VIC 1515	compris entre 1.590 F et 3.000 F
<u>PROFESSIONNELLES</u>	EPSON CENTRONICS BROTHER	plus de 3.000 F

3. La concurrence

. Extension Mémoire

La plupart des marques concurrentes proposent des extensions de mémoire qui n'ont qu'une seule et unique fonction : celle d'accroître la mémoire vive de l'unité centrale. Comme nous le verrons au chapitre "Produits" le module d'extension VG5216 cumule plusieurs fonctions. .

. Imprimantes

50 fabricants ou importateurs proposent plus de 300 imprimantes différentes. Ci-dessous les principales références du marché.

COMPARATIF IMPRIMANTES

MARQUES	REFERENCES	PRIX PUBLIC	TYPE IMPRESSION	COL.	VIT. CPS	POL ICE	REMARQUES
TANDY	TP10	900	Thermique	32	30	1	Pour Alice et MC10
ALPHACOM	32	1.200	Thermique	32	32	1	Graphique
PHILIPS	VW0010	1.490	Matriciel	40	35	1	Graphique , pour VG5000 et MSX
SEIKOSHA	GP50A	1.450	Matriciel	40	50	1	Graphique
EPSON	P40	1.550	Thermique	40	45	1	Graphique
THOMSON	PR90042	2.200	Thermique	40	80	1	Pour T07-T0770 et M05
ALPHACOM	1842	2.300	Thermique	40	64	1	Graphique
APPLE	Silentype	2.400	Thermique	106	40	1	Pour la gamme Apple
PHILIPS	VW0020	2.490	Matriciel	80	37	1	Graphique, pour VG5000 et MSX
SEIKOSHA	GP100	2.490	Matriciel	80	50	1	Graphique
COMMODORE	VIC1515	2.700	Matriciel	80	30	1	Spécifique VIC20 et C64
CENTRONICS	3101	2.990	Matriciel	80	50	1	-

*CPS = caractères par seconde

B - OBJECTIFS

1. Module d'extension (VG5216) et Cartouche 16 K. RAM (VU0031)

	1985
VG5216	15.000
VU0031	5.000

2. Imprimantes

	Marché	Ventes	Part de marché
1985	100 K	9 K	9 %
1986	180 K	25 K	13,8 %
TOTAL	280 K	34 K	12 %

C - L E S M O Y E N S

1. Les produits

. Le module d'extension VG5216

Il a 3 fonctions :

1 - Il augmente la mémoire vive (RAM) du VG5000 de 16 K octets, la portant à 40 K dont 30 K octets utilisateur.

2 - Il permet le branchement direct par interface intégrée, d'une imprimante VW0010 ou VW0020 (sortie parallèle) et de deux manettes de jeux.

3 - Doté d'un "slot", il permet la connection d'une cartouche d'extension mémoire supplémentaire de 16 K octets (VU0031).

Il se fixe sur l'unité centrale grâce à deux clips latéraux et se branche à l'arrière du VG5000 sur le connecteur bord de carte.

L'emballage du VG5216 contient outre le module d'extension :

1 - Un logiciel (cassette) "protocole graphique" - permettant de formater l'impression sur papier d'un texte, et d'effectuer sur une imprimante, la copie d'écran.

2 - Un manuel d'utilisation

Prix indicatif : 790 F. TTC.

. La cartouche d'extension 16 K RAM - VU0031

Destinée aux utilisateurs exigeant une grande capacité de mémoire vive, elle se branche sur le "slot" du module d'extension VG5216 et augmente la mémoire vive de 16 K octets, la portant ainsi à 56 K octets dont 46 utilisateur.

Prix indicatif : 350 F. TTC.

. Les Imprimantes VW0010 et VW0020

Les imprimantes PHILIPS VW0010 et VW0020 sont des imprimantes textes et graphiques de type matriciel à impact.

De taille réduite et peu encombrante, la VW0010 a une capacité de 40 colonnes par ligne et utilise du papier en rouleaux de 13 cm de large.

La VW0020 a une capacité de 80 colonnes par ligne et utilise du papier au format A4 (21 x 29.7), soit en feuilles continues, soit en feuilles séparées.

Elles se branchent sur la sortie Parallèle du module d'extension VG5216.

Le formatage d'un texte et la copie d'écran sur papier nécessitent l'utilisation du logiciel "protocole graphique" livré avec le module VG5216.

Ces deux imprimantes sont au standard MSX et peuvent être utilisées avec tous les micro ordinateurs utilisant ce standard (SANYO PHC28, CANON V20, YASHICA YC64, YAMAHA YIS503, YENO DPC64 ...)

Contenu de l'emballage

- l'imprimante
- un câble d'alimentation
- un séparateur de papier
- le capot de l'imprimante
- un rouleau de papier (VW0010)
- un manuel d'utilisation.

Les "consommables" rubans encreurs et papier seront distribués par Service S.A. sous les références suivantes :

	VW0010	VW0020
Ruban encreur	SBC 427	SBC 428
Papier	SBC 431	SBC 432

Prix publics indicatifs

VW0010 : 1.490 F. TTC
VW0020 : 2.490 F. TTC.

2. CONDITIONS DE VENTE ET DE LANCEMENT

a. Barème d'écart

Les imprimantes, module d'extension et cartouche 16 K RAM, rentrent dans le cadre des conditions générales de vente.

b. Tarif de base

Référence	Libellé	Base HT
VG5216	Module d'extension	664
VW0010	Imprimante 40 colonnes	1.252
VW0020	Imprimante 80 colonnes	2.093
VU0031	Cartouche 16 K RAM	294

c. Conditions de lancement

Afin de favoriser la mise en place de notre gamme de périphériques, nous proposons des conditions spéciales d'incitation au référencement valables jusqu'au 1er juin 1985 :

Remise supplémentaire sur facture de :

- 6 % pour une cde de 2 VG5216 + 1 VU0031 + 1 VW0010 + 1 VW0020
- 8 % pour une cde de 3 VG5216 + 2 VU0031 + 1 VW0010 + 1 VW0020
- 10 % pour une cde de 5 VG5216 + 3 VU0031 + 2 VW0010 + 1 VW0020

d. Quantités disponibles

TOTAL DE MARS A MAI	
VG5216	5.000
VW0010	4.000
VW0020	1.000
VU0031	3.500

3. LE SERVICE APRES VENTE

La politique service retenue pour les différents périphériques est la suivante :

A - **Module d'extension mémoire VG5216 (Rappel) :**

Réparation sur site central à Marne la Vallée pendant les 6 premiers mois de sa commercialisation.
(garantie 1 an pièces).

B - **Imprimantes VW0010 - VW0020 :**

Echange commercial pendant la période de garantie
(1 an).

C - **Cartouche d'extension 16 K RAM (VU0031) :**

Echange commercial pendant la période de production.

Vous recevrez par note séparée, l'ensemble des procédures à suivre.

D - LA COMMUNICATION

1. PRESSE SPECIALISEE

Afin de déclencher la parution d'articles dans la presse spécialisée, nous favoriserons les bancs d'essai par prêt de matériels aux revues spécialisées.

2. CONSOMMATEURS

- . Le nouveau catalogue VG5000 et périphériques est disponible.
Tirage : 100.000 exemplaires (annexe 1).
- . Catalogue spécifique MSX : 30.000 exemplaires (annexe 2).
- . Mailing Consommateur - Envoi par le département d'un mailing d'information nouveaux périphériques et software aux membres du Club VG5000 (± 10.000 adhérents) et à la distribution.
(Ce mailing vous sera expédié pour information avant le 15 mars.

3. DISTRIBUTION

Vous pourrez utiliser la cassette vidéo, le nouveau catalogue et ce dossier pour la présentation de ces nouveaux produits à l'ensemble de votre distribution.

Bonnes Ventes !

E - ANNEXES SUR LES DIFFERENTS MODES D'IMPRESSION

Plusieurs modes d'impression existent pour les imprimantes :

. Le procédé thermique :

Une série d'électrodes altère, (à l'aide d'un arc électrique), la surface du papier à l'endroit où un point doit être visible.

Ce mode d'impression est silencieux et peu onéreux, mais il nécessite l'usage d'un papier spécifique pré-traité et très coûteux.

. Les procédés "Marguerites" :

Une roue (la marguerite) portant les différents caractères, frappe le papier à travers le ruban encreur, et imprime le caractère souhaité (ne permet pas le graphisme). Ces procédés offrent une excellente qualité d'impression et concernent, par leur coût et leurs spécifications des applications professionnelles.

. Le procédé Matriciel (équipant nos imprimantes)

Une matrice d'aiguilles frappe le ruban encreur en formant le caractère.

Le système combine les avantages du faible coût du procédé thermique avec une bonne qualité d'impression.

Il offre le meilleur rapport performances / qualité / prix pour des applications domestiques et semi-professionnelles.

Philips

MICRO-INFORMATIQUE - IMPRIMANTES



MSX*
VG 5000 et μ

PHILIPS



IMPRIMANTES PHILIPS VW 0010 ET VW 0020



Destinées aux micro-ordinateurs MSX et VG 5000[▲], Philips, les imprimantes graphiques VW 0010 et VW 0020 permettent, en noir et blanc, la copie d'un programme, l'édition de résultats et l'impression de créations graphiques;

- Imprimantes textes et graphiques.
- Impression matricielle par points à impact.
- Possibilités graphiques point par point.
- Caractères double largeur.
- Autotest d'impression des caractères textes et graphiques.
- Interface parallèle centronics.
- ▲ Utilisation du module d'extension VG 5216 indispensable pour le micro-ordinateur VG 5000_μ.

• MSX marque déposée par MICROSOFT

SPÉCIFICATIONS	VW 0010	VW 0020
IMPRESSION		
Méthode d'impression	Matrice par points à impact	
Matrice de caractères	Matrice 8 x 8	
Jeu de caractères	254 caractères alphanumériques, symboles et caractères graphiques	
Code des caractères	ASCII 8 bits	
Mode d'impression	Graphique, caractères standards et caractères doubles	
Largeur maximum	40 colonnes	80 colonnes
Vitesse d'impression	35 carac./s.	37 carac./s.
ESPACEMENT		
Espacement des carac.	10,5 carac./pouce	10 carac./pouce
Espacement des lignes	6 lignes/pouce	6 lignes/pouce
	9 lignes/pouce	9 lignes/pouce
Vitesse d'avance du papier	4,8 lignes/s.	10 lignes/s.
	6,6 lignes/s.	15 lignes/s.
PAPIER		
Entrainement	par friction	par friction et par traction
Largeur du papier	de 4,5 à 5 pouces	jusqu'à 10 pouces
Type de papier	papier en rouleaux (réf. SBC 431)	papier en feuilles séparées à pliage paravent (réf. SBC 432)
RUBAN	Cassette (réf. SBC 427)	Cassette (réf. SBC 428)
CONSUMMATION	20 W en impression	25 W en impression
	11 W en veille	10 W en veille
INTERFACE	Parallèle centronics	Parallèle centronics
	Imprimante VW 0010	Imprimante VW 0020
	Capot	Capot
	Séparateur de papier	Séparateur de papier
	Câble d'alimentation	Câble d'alimentation
	Câble d'interface	Câble d'interface
	Rouleau de papier	
	Ruban encreur	Ruban encreur
	Manuel d'utilisation	Manuel d'utilisation

CONTENU DE L'EMBALLAGE

Soucieux d'améliorer continuellement la qualité de nos produits, nous nous réservons le droit d'en modifier, à tout moment, les caractéristiques. Nous vous rappelons que toute représentation ou reproduction même partielle d'une œuvre littéraire ou artistique (Loi du 11 MARS 1957) doit être autorisée par son auteur. Seules les représentations gratuites d'œuvres divulguées, effectuées dans un cercle de famille ou leur reproduction réservée à l'usage du copiste sont libres.

SUCCURSALES

PARIS 2, cité Paradis, BP 74 10, 75462 Paris Cedex 10. Tél. (1) 247 12 47
BORDEAUX 16, cours du Général de Gaulle, 33170 Gradignan. Tél. (56) 89 84 22
LILLE 47, rue Barthélémy Delespaul, 59014 Lille Cedex. Tél. (20) 30 77 73
LYON 25, avenue des Sources, BP 34 Lyon Duchère, 69261 Lyon Cedex 1. Tél. (7) 835 70 00
MARSEILLE Traversée de la Montre, La Valentine, 13374 Marseille Cedex 11. Tél. (91) 44 00 60
NANCY 3, place Godefroy de Bouillon, 54001 Nancy. Tél. (8) 396 81 96
NANTES rue du Danemark, ZI de Corquêfou, BP 75, 44471 Corquêfou Cedex. Tél. (40) 30 11 27
NORMANDIE CENTRE 7-13, rue du Luxembourg, BP 2244, 37022 Tours Cedex. Tél. (47) 54 13 96

S.A. PHILIPS INDUSTRIELLE ET COMMERCIALE
au capital de 350 millions de F. R.C. Paris B 622 051 738
Siège social 50, avenue Montaigne 75380 Paris Cedex 08
Tél. 256 88 00. Télex PHIL x 280 746 F

PHILIPS



Philips

MICRO-ORDINATEUR VG 5000^μ
PERIPHERIQUES ET LOGICIELS



PHILIPS



*Mémoire vive 24 K RAM (extensible à 56 K)
Mémoire morte 18 K ROM (Basic Microsoft)*



MICRO ORDINATEUR VG 5000^u

Pas besoin d'être surdoué pour dialoguer avec le VG 5000^u.

Il a été conçu comme un moyen d'éducation qui permettra, en outre, aux jeunes de s'initier à l'informatique par le Basic.

Simple et logique, il leur ouvre un monde de création fascinant.

Pour élargir en permanence cet univers, nous avons développé et continuerons de développer un catalogue comprenant des programmes d'éducation, de jeux et d'applications/gestion.

CARACTÉRISTIQUES DU VG 5000^u

Microprocesseur 8 bits	Z80A (4 MHz)
Générateur de caractères	VGP2 EFCIS
Mémoire morte (ROM)	18 K comprenant le système d'exploitation et l'interpréteur Basic Microsoft [®]
Mémoire vive (RAM)	24 K extensibles à 56 K (grâce au module d'extension VG 5216 - 16 K et à la cartouche 16 K RAM)
Dimensions (mm) :	280 x 210 x 42

*81 fonctions Basic
dont 33
pré-programmées*

24K RAM
18K ROM

*Clavier 63 touches
type "Terminal annuaire"*



LANGAGE

Basic Microsoft® résident.
81 instructions et fonctions Basic.

CLAVIER

63 touches AZERTY
multimodes type "Terminal
annuaire".
Touche contrôle permettant
l'accès direct à 33 fonctions
Basic préprogrammées et à
10 lettres accentuées.

AFFICHAGE

25 lignes de 40 caractères.
Matrice caractères 8 x 10.
Définition image 80.000 points.
8 couleurs.
110 caractères ASCII texte.
128 caractères graphiques.
192 caractères définissables
par l'utilisateur.

SON

255 sons programmables.
Synthétiseur musical 1 voie
4 octaves.

ENTRÉE/SORTIE

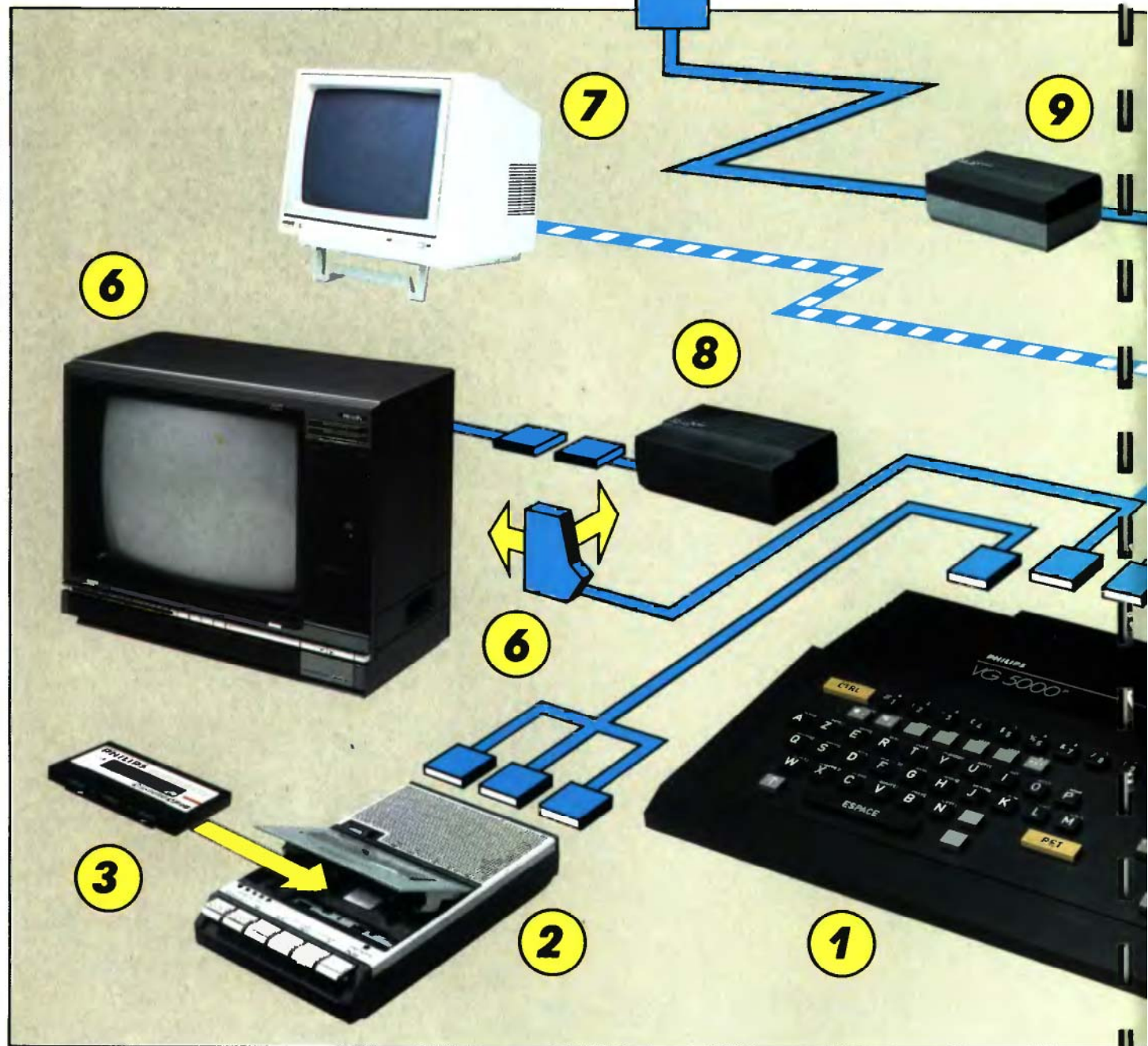
Prise péritélévision
Prise magnétophone
Prise alimentation
Sortie BUS 2 x 25 contacts,
connecteur bord de carte
pour module d'extension et
interfaces.

ACCESSOIRES LIVRÉS AVEC L'APPAREIL

- Alimentation.
- Cordon péritélévision.
- Cordon magnétophone.
- Manuel d'utilisation 96 pages
donnant en plus des
indications de branchement,
l'explication détaillée de
chacune des instructions
Basic et des exemples de
programmes.

PHILIPS





CONFIGURATION

Le micro ordinateur VG 5000^u est le cœur de la configuration VG 5000^u. Celle-ci se compose, outre l'unité centrale, d'interfaces, de périphériques, d'un module d'extension et de logiciels sur livres et cassettes audio. Chacune des composantes de ce système, associée au VG 5000^u, vous permettra d'accéder à de nouvelles fonctions, donc d'augmenter les possibilités de votre VG 5000^u au rythme de vos besoins.

- 1 Unité centrale :**
"Cœur du système"
24 K RAM - 18 K ROM
- Basic résident
(spécifications détaillées page précédente).
Réf. : VG 5000^u

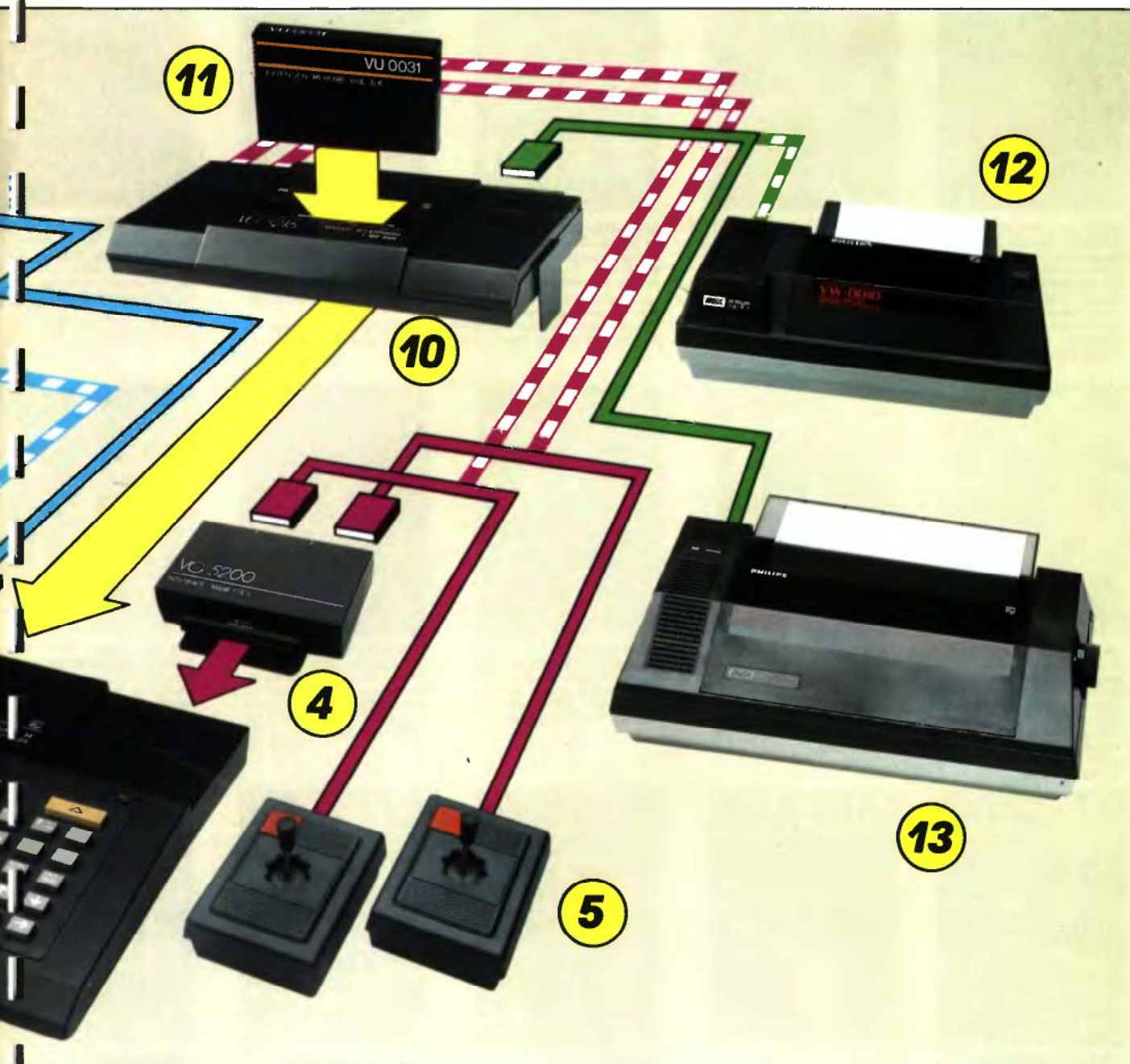
- 2 Magnétophone à cassette :**
Outil de stockage et de recherche des données pour micro-ordinateur. Permet de conserver vos propres programmes et de lire les programmes disponibles enregistrés sur cassettes audio.
Réf. conseillées D 6600/30 P, D 6625/30 P
Philips et successeurs.

- 3 Cassettes audio :**
Nécessaires pour le stockage et la conservation de vos propres programmes ▲, elles sont également le support des logiciels pré-enregistrés disponibles dans notre catalogue "Logiciels VG 5000^u" (jeux, éducation, application, gestion) voir page suivante.
▲ Réf. conseillée CP 15 Philips 15 mn (2 x 7,5 mm)

- 4 Interface manettes :**
Se connecte au VG 5000^u et permet le raccordement d'une ou deux manettes.
Réf. : VG 5200.

- 5 Manettes de jeu :**
Affectées en plus du clavier à la fonction de mouvements d'objets sur l'écran.
Réf. : VU 0001.

- 6 Téléviseur couleur familial :**
Périphérique indispensable à la visualisation des applications du VG 5000^u.
● Équipé d'une prise péritélévision : se raccorde directement sur le cordon péritélévision livré avec le VG 5000^u.
● Non équipé d'une prise péritélévision : Nécessite l'utilisation d'un modulateur Secam.
Réf. : VU 0011



7 Moniteur monochrome:

Conçu spécialement pour l'affichage de données alphanumériques et graphiques.

- Tube image 31 cm haute résolution.
- Affichage de 2.000 caractères.

Réf.: BM 7502 -

monochrome vert (modèle présenté).

Réf.: BM 7522 -

monochrome ambre.

Câble de liaison (en option) reliant le VG 5000P au moniteur monochrome Philips (**).

8 Modulateur Secam:

Utilisable pour brancher le VG 5000P sur l'antenne d'un téléviseur couleur non équipé d'une prise péritélévision (*).

Réf.: VU 0011.

9 Alimentation:

Permet le branchement de votre unité centrale sur le secteur.

(Livrée avec le VG 5000P).

10 Module d'extension:

Augmente la puissance et les possibilités de votre VG 5000P.

- Accroît sa mémoire vive de 16 K octets, la portant à 40 K octets, dont 30 K octets utilisateurs.

• Permet le branchement, par interfaces intégrées, d'une imprimante VW 0010 ou VW 0020 (sortie parallèle de type centronics) et de deux manettes de jeux (VU 0001).

• Permet la connexion d'une cartouche de mémoire vive supplémentaire de 16 K octets (VU 0031) qui portera alors la mémoire vive totale de votre VG 5000P à 56 K octets dont 46 disponibles. Ce module d'extension est livré avec un mode d'emploi et une cassette "protocole graphique" pour formatage et copie d'écran sur imprimante.

Réf.: VG 5216 (**).

11 Cartouche 16 K RAM:

Mémoire vive additionnelle nécessitant l'utilisation de l'extension VG 5216.

Réf.: VU 0031.

Imprimantes:

Imprimantes graphiques de type matriciel à impacts: se branchent sur la sortie parallèle de l'extension VG 5216.

12 VW 0010 (**) - 40 colonnes - utilise du papier en rouleaux de 13 cm de largeur.

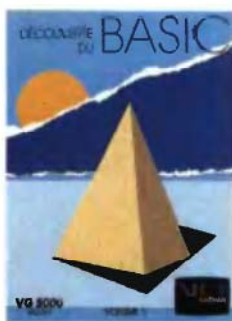
13 VW 0020 (**) - 80 colonnes - utilise du papier au format 21 x 29,7 en continu ou en feuilles séparées.

Les deux imprimantes VW 0010 et VW 0020 sont compatibles avec tous les micro-ordinateurs au standard MSX (**).

(*) - Téléviseur fabriqué avant 1980.

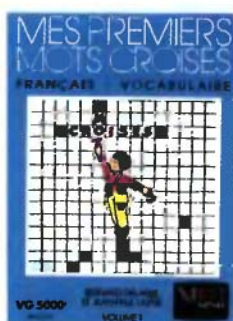
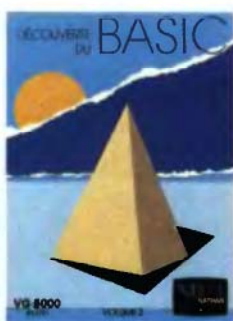
(**) - Sortie début 1985.

(**) - MSX. Marque déposée par MICROSOFT.



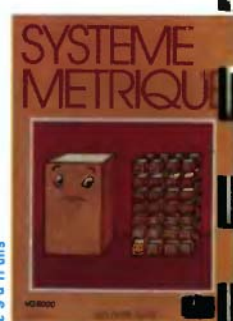
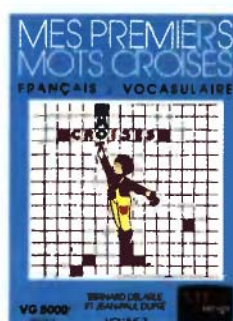
INITIATION AU BASIC VOL. 1 ET VOL. 2

Vous découvrirez progressivement les principales instructions de ce langage et vous serez, sans peine, conduits à l'écriture de vos propres programmes en Basic. Les nombreux exercices qui vous sont proposés (avec correction immédiate) vous aideront à bien assimiler et utiliser correctement les instructions. Accessible aux enfants à partir de 10 ans, ce microdidact constitue un véritable passeport pour accéder à la programmation en vous divertissant. L'utilisateur devra avoir bien assimilé les instructions décrites dans le volume 1 pour passer au volume 2.



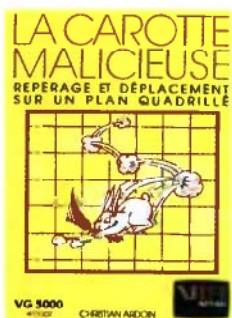
MES PREMIERS MOTS CROISÉS. VOL. 1 ET VOL. 2.

Le microdidact MOTS CROISÉS correspond au jeu bien connu des cruciverbistes. Adapté à l'enfant, il lui permet de réaliser des exercices de vocabulaire. Pour les mots difficiles, l'enfant peut faire appel à une deuxième définition. Le contrôle du mot tapé dans la grille s'effectue lettre par lettre, ce qui constitue une bonne aide orthographique. Chaque cassette comporte également un programme pour construire ses propres mots croisés. Adultes et enfants à vos dictionnaires!



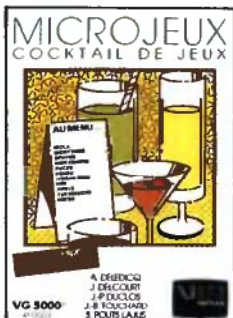
SYSTÈME MÉTRIQUE

Savoir mesurer
Il s'agit d'associer 2 cartes qui comportent la même unité de mesure exprimée dans des unités différentes (exemple : 5 m = 500 cm).



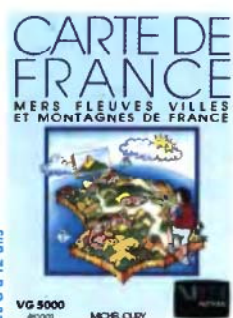
LA CAROTTE MALICIEUSE

Se repérer et se déplacer sur un plan quadrillé
Ce jeu éducatif est fait pour apprendre à l'utilisateur à se repérer dans un plan quadrillé non codé, et à se déplacer sur les nœuds de ce quadrillage. Il comporte quatre exercices de difficulté progressive.

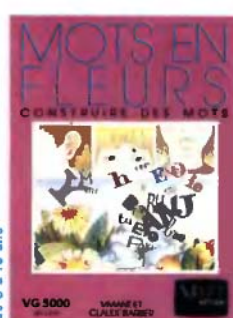


MICROJEUX

Cocktail de jeux
Des programmes pour réfléchir, jouer et sourire... Des programmes variés que vous pouvez lister, adapter librement, sophistication à votre convenance.



CARTE DE FRANCE
Mers, fleuves, villes et montagnes. Apprendre à connaître la France, ses villes, ses fleuves, les mers qui l'entourent, ses montagnes : leur nom et leur situation.

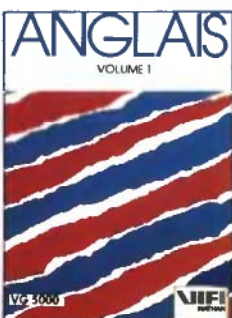


MOTS EN FLEURS

Construire des mots
Ce microdidact conduit l'enfant à jouer avec les successions de lettres ou syllabes dans le mot, en évitant le piège des inversions.

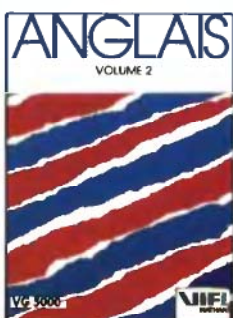


LIRE VITE ET BIEN
Apprentissage de la lecture rapide. Saisir visuellement un maximum de signes en un minimum de temps, tel est l'objectif du microdidact LIRE VITE ET BIEN.

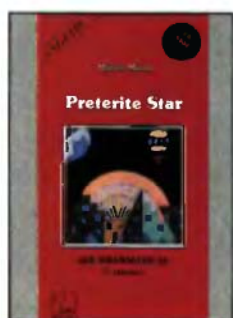


ANGLAIS * VOL. 1 ET VOL. 2

Ce microdidact s'adresse aux élèves du secondaire et aux adultes désireux de réviser les notions fondamentales de la grammaire anglaise. Il se compose de deux volumes.
Volume 1 - Le système verbal : les temps, présent, présent, passé, les voix active et passive, la forme progressive,...



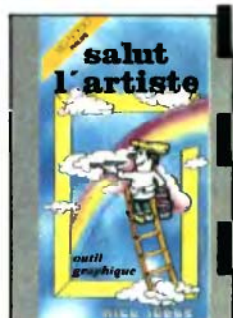
Volume 2 - Le groupe nominal : le nom, l'article, l'adjectif, l'adverbe,...



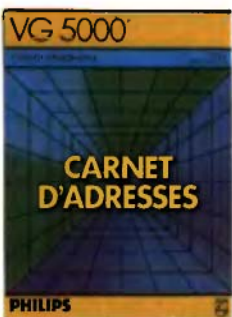
PRETERITE STAR *
Apprentissage du prétérit anglais : prétérit des verbes réguliers et irréguliers, forme progressive, voix passive.



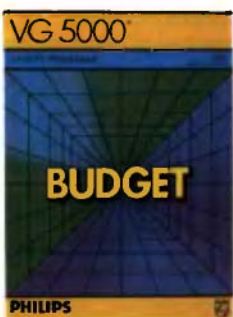
LA CONJUGAICHOUETTE
Ce logiciel couvre toute la conjugaison française : auxiliaires, verbes réguliers et irréguliers. Il vous permettra d'aller et venir à votre gré parmi les formes les plus variées de la conjugaison.



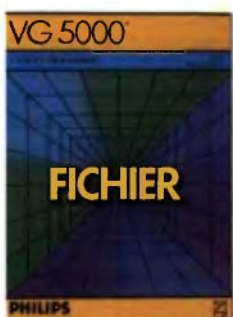
SALUT L'ARTISTE
"SALUT L'ARTISTE" est un logiciel de création graphique pour votre VG 5000. Il vous permettra de créer toutes les images dont vous rêvez, en changeant les couleurs, les modifier, les stocker, les réutiliser.



CARNET D'ADRESSES
Nom, prénom, adresse, téléphone, profession... un vrai fichier jusqu'à la possibilité d'édition sur imprimante. *
Détail technique : c'est un fichier multicritère : rien de plus facile que de rechercher toutes les fiches de vos amis, se préoccuper Patrick, habitant à Chénay et qui sont nés en 1966.



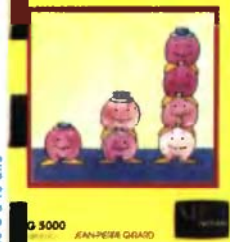
BUDGET
BUDGET est un programme de gestion. Il met à la disposition de l'utilisateur une feuille de calcul de 63 colonnes et 255 lignes. Il est possible de sauvegarder le tableau sur cassette ou sur papier. *



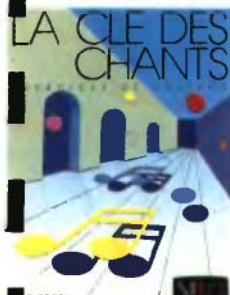
FICHIER
Le programme FICHIER est un système de classement et de documentation avec des capacités de traitement de texte. Il permet aussi d'ajouter, de changer et d'effacer facilement des données en mémoire en utilisant commandes et touches du clavier.



COMPLÉMENTS ET MULTIPLES



COMPLÉMENTS ET MULTIPLES
Savoir calculer
Le principe du jeu COMPLÉMENTS consiste à assortir 2 cartes complémentaires dont la somme est égale à 50, 100 ou 1000.
Dans le jeu MULTIPLES, il s'agit de reconnaître 2 cartes multiples et l'autre.



LA CLE DES CHANTS
Exercices de solfège
La clé des chants est destinée aussi bien au musicien débutant qu'au musicien confirmé.
Les différents jeux vous permettent de vous initier à:
La lecture de notes.
La dictée musicale.
La dictée de rythme.



BRIS DE GLACE
Aux immeubles sont en construction de chaque côté d'une rue. Chacun des deux joueurs doit poser les vitres de son immeuble (1 ou 2 joueurs), ou détruire celles de son voisin.



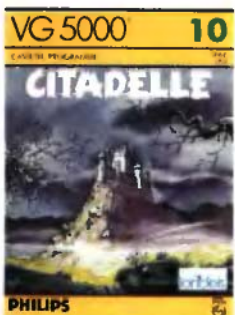
14/ REVERSI *
D'origine médiévale, ce jeu de réflexion consiste à prendre les pions de l'adversaire. Le gagnant est celui qui a le plus de pions à la fin de la partie.



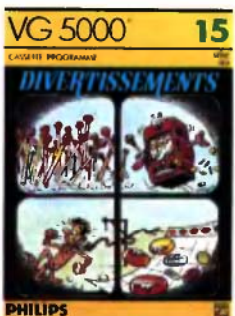
1/ LA MOTO INFERNALE
Vous conduisez une puissante moto le long d'une corniche. Vous devez atteindre la centrale de l'île de Scarfos pour la détruire.



5/ LE MONSTRE
Aux commandes de votre char galactique vous êtes menacé par un monstre assisté de huit robots équipés de lance-roquettes. Profitez de vos obus et faites preuve de courage. (20 niveaux de difficulté).



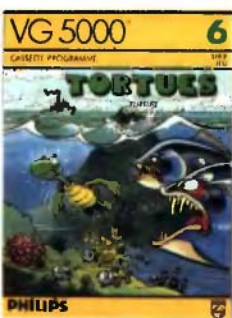
10/ CITADELLE
Un jeu d'aventures en mode texte qui vous permettra de découvrir plus de 200 situations différentes.



15/ DIVERTISSEMENTS *
4 jeux différents sur cette cassette, pour découvrir la programmation en vous amusant.



2/ LE FOU VOLANT
Aux commandes de votre avion de chasse, vous devez réussir le plus grand nombre possible de missions de défense.



6/ TORTUES
Avec votre tortue vous devez sauver des naufragés bloqués sur leur bateau dans une mer infestée de dangereux piranhas. Profitez de vos obus et faites preuve de courage. (10 niveaux de difficulté).



11/ HÉLICOPTÈRE *
De votre hôpital militaire vous devez aller sauver, en hélicoptère, des pilotes en détresse dans le désert et en mer.



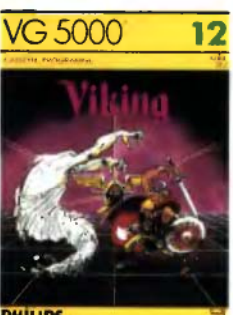
16/ MISSION OMEGA *
Aux commandes de votre vaisseau spatial, vous devez, après avoir traversé un champ d'astéroïdes, survoler la planète OMEGA, pour enfin vous engouffrer au cœur de son système de défense afin de le détruire.



3/ U.S. RALLYE
A travers les États-Unis, de Las Vegas à New York en passant par Denver et Chicago, vous êtes un as du volant, de jour, de nuit et même sur la neige.



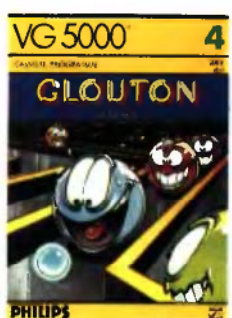
7/ FOOTBALL
Courrez, dribblez, tirez. But! à deux joueurs ou contre l'ordinateur, un véritable jeu de football avec 5 joueurs mobiles par équipe dont le gardien de but.



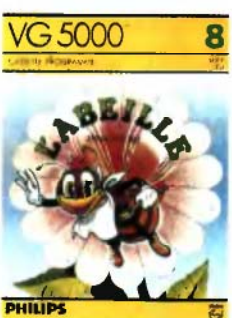
12/ VIKING
Ce jeu vous ramène quelques 1000 ans en arrière, au temps où les Vikings régnaient sur de vastes régions de l'Europe Occidentale.



17/ OBJECTIF DELTA *
Votre bombardier doit atteindre, après avoir triomphé de nombreuses difficultés, l'objectif DELTA tant convoité.



4/ GLOUTON
A travers différents labyrinthes vous devez absorber les proies lumineuses situées dans les 4 coins de l'écran, sans vous faire avaler par les 3 voraces qui vous poursuivent.



8/ L'ABEILLE
Votre abeille doit collecter du pollen sur les fleurs du jardin et le rapporter à la ruche. (16 niveaux de difficulté)



13/ BACKGAMMON
Un jeu de société bien connu pour tous les âges. La mise en œuvre est facile.



TAROT
Du débutant à l'expert, tous les joueurs de tarots vont pouvoir, pour la première fois, rivaliser et progresser avec ce porteur électronique de premier plan.



SUCCURSALES

PARIS 2, cité Paradis, BP 74.10, 75462 Paris Cedex 10. Tél.: (1) 247.12.47

BORDEAUX 16, cours du Général-de-Gaulle, 33170 Gradignan. Tél.: (56) 89.84.22

LILLE 47, rue Barthélémy Delespaul, 59014 Lille Cedex. Tél.: (20) 06.92.24

LYON 25, avenue des Sources, BP 34 Lyon Duchère, 69261 Lyon Cedex 1. Tél.: (7) 835.70.00

MARSEILLE Traverse de la Montre, La Valentine, 13374 Marseille Cedex 11. Tél.: (91) 44.00.60

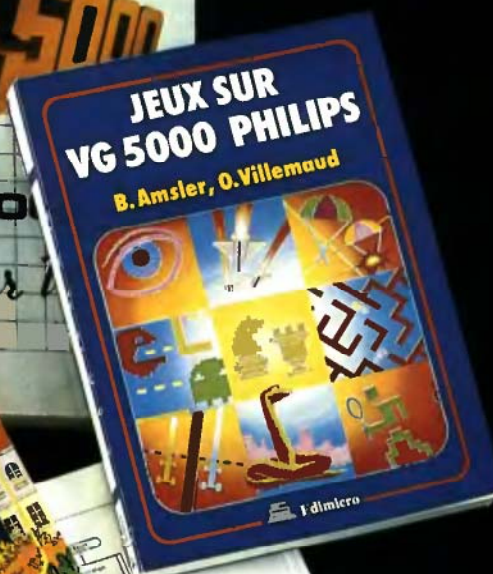
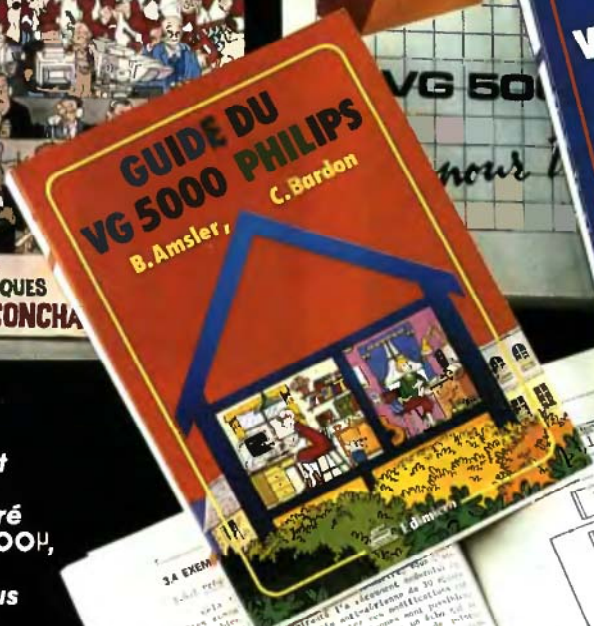
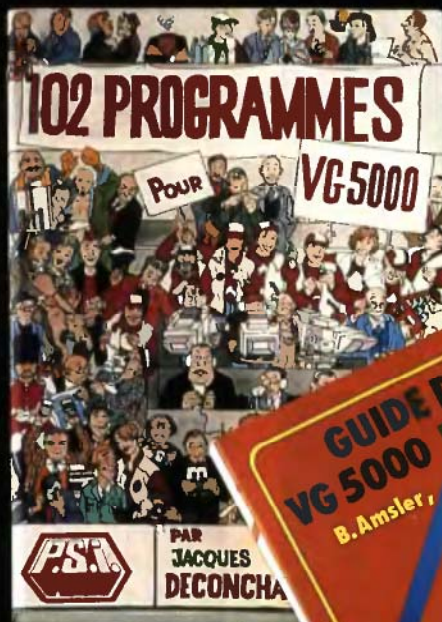
NANCY 3, place Godefroy de Bouillon, 54001 Nancy. Tél.: (8) 396.81.96

NANTES rue du Danemark, Z.I. de Carquefou, BP 75, 44471 Carquefou Cedex. Tél.: (40) 30.11.27

NORMANDIE CENTRE 7-13, rue du Luxembourg, BP 2244, 37022 Tours Cedex. Tél.: (47) 54.13.96

Sourceurs d'améliorer continuellement la qualité de nos produits, nous nous réservons le droit d'en modifier, à tout moment, les caractéristiques. Nous vous rappelons que toute représentation ou reproduction même partielle d'une œuvre littéraire ou artistique (Loi du 11 MARS 1957) doit être autorisée par son auteur. Seules les représentations gratuites d'œuvres divulguées, effectuées dans un cercle de famille ou leur reproduction réservée à l'usage du copiste sont libres.

QUELQUES LIVRES CONSACRÉS AU VG 5000



En complément du manuel d'utilisation livré avec le VG 5000H, des éditeurs spécialisés vous proposent des ouvrages permettant d'apprendre le Basic, de débiter en programmation, de créer vos propres jeux. Ces livres d'accès facile et pratiques seront pour vous un excellent outil d'apprentissage de l'Informatique.

PHILIPS



S.A. PHILIPS INDUSTRIELLE ET COMMERCIALE
au capital de 300 millions de F. R.C. Paris B 622 051 738
Siège social: 50, avenue Montaigne 75380 Paris Cedex 08
Tél. 256 88 00. Télex PHIL X 280 748 F